

<http://www.satvision-cctv.ru/>



профессиональное программное обеспечение для систем видеонаблюдения

IPROJECT

Руководство по публикации камеры на сайт

Версия 1.9

2018 г.

Для публикации вещания камеры на сайт необходимо предварительно включить HTTP сервер IProject VMS при помощи Мастера Настройки Сервера.

Примеры файлов для публикации находятся в прилагаемой к данной инструкции директории Publish. Для подключения к камере, настроенной на сервере IProject, потребуется задать следующие параметры сценария JavaScript (RvmsPublish.js):

- 1) `serverAddress`: доменное имя, или IP адрес сервера IProject.
- 2) `serverPort`: номер порта HTTP сервера IProject. Значение по умолчанию – 11012. Изменить значение можно при помощи Мастера Настройки Сервера.
- 3) `cameraId`: порядковый номер камеры в конфигурации IProject VMS (номер, под которым камера будет отображаться в IProject VMS Клиенте в разделе «Камеры» режима «Конфигурация»), либо уникальный идентификатор камеры в системе IProject VMS.
- 4) `userName`: имя пользователя, имеющего права на просмотр заданной камеры.
- 5) `password`: пароль пользователя в незашифрованном виде, либо хеш пароля, зашифрованного при помощи алгоритма MD5.
- 6) `viewSize`: размер области отображения, для автоматического масштабирования видеопотока. Оставьте пустым, чтобы видеопоток передавался в оригинальном разрешении.

Пример настройки параметров сценария RvmsPublish.js:

```
var serverAddress = "localhost";
var serverPort = 11012;
var cameraId = "1";
var userName = "admin";
var password = "12345";
var viewSize = "320x240";
```

Для получения списка соответствия названий камер их уникальным идентификаторам, можно выполнить представленный ниже запрос к HTTP серверу IProject VMS через браузер, заменив `serverAddress` и `serverPort` на актуальные значения:

```
http://serverAddress:serverPort/rsapi/cameras?mode=brief
```

Альтернативно настройки для подключения могут быть получены через браузер. Для этого необходимо выполнить подключение к HTTP интерфейсу сервера IProject, выбрать требуемую камеру для отображения, после чего, нажав правой кнопкой мыши на выводимый видеопоток, скопировать его адрес (URL). Данный адрес затем можно разбить на части и подставить значения его элементов в вышеописанные переменные, либо напрямую задать параметр `cameraUrl`, который по умолчанию формируется из данных параметров в теле сценария.

Пример прямой настройки `cameraUrl`:

```
var cameraUrl = "http://localhost:11012/rsapi/snapshot?id=ece77fc1-f4d9-4d42-ab96-e46bf83350d0&user=admin&password=1e00d0a88c54404910d7b21397c59b39";
```